



まぐUL 「深海魚キャッチ!深海の大冒険」

使用機材 / プロジェクター1台、PC1台、スピーカー1台、
 スクリーン(H2.2m×W3m)1台 消費電力 / 560w
 体験時間 / 1回15秒~7分 開催条件 / 暗い場所

深海魚集めがテーマの作品

お客さんは映像の前に立って、ジャンプやしやがんだりして、流れてくるアイテムや深海魚を取ったり、敵を避けてゲームクリアを目指します。集めた深海魚は、ゲームクリアするとどの程度のコンプリート率が出てくるので、全深海魚コンプリートを目指して頑張ります! 4人プレイも可能! 全2ステージの本格的なゲーム内容です。

回転率は、遅い方の作品ですが、内容が濃いこともあり、盛り上がるオススメ作品の一つです。子供達は最初の敵でやられる事が多く、15秒ほどで終わる事が多いですが、何度もプレイし、ゲームを攻略する子供は最後エンディングまで(7分)行く事ができます。回転率をあげるために、4段階の難易度調整をする事が出来ます。列が長くなる場合には、難易度をあげると、敵にやられやすくなり、15秒の回転率にあげていく事が出来ます。また影を利用する作品なので、明るい場所だと動作が難しいため、少し暗い場所というのが開催条件となります。

