

アジアデジタルアート大賞2017エンターテインメント部門優秀賞を受賞しました!

てしかいず

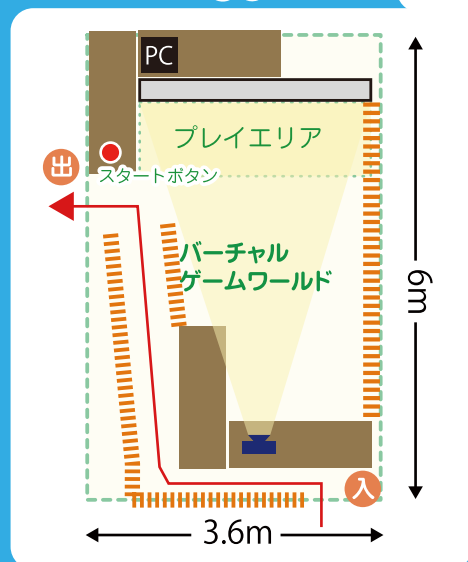
タヌキくん@ バーチャルゲームワールド

まくU! 「バーチャルゲームワールド」

使用機材 / プロジェクター1台、PC1台、スピーカー1台、

スクリーン(H2.2m×W3m)1台 消費電力 / 560w

体験時間 / 1回15秒~7分 開催条件 / 暗い場所



「ゲームの世界に入りたい!」の夢を叶える作品

お客さんは映像の前に立って、ジャンプやしゃがんだりして、流れてくるアイテムを取ったり、敵を避けてゲームクリアを目指します。まさにゲームの世界に入ったかのようなそんな作品です。4人プレイも可能!全3ステージの本格的なゲーム内容です。

回転率は、遅い方の作品ですが、内容が濃いこともあり、最も盛り上がるオススメ作品の一つです。子供達は最初の敵でやられる事が多く、15秒ほどで終わる事が多いですが、何度もプレイし、ゲームを攻略する子供は最後エンディングまで(7分)行く事があります。回転率をあげるために、4段階の難易度調整をする事が出来ます。列が長くなる場合には、難易度をあげると、敵にやられやすくなり、15秒の回転率にあげていく事が出来ます。また影を利用する作品なので、明るい場所だと動作が難しいため、少し暗い場所というのが開催条件となります。

