

KARATE FIGHT

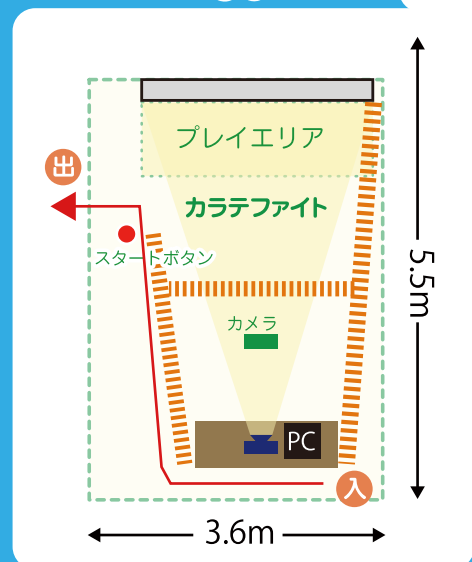
からむふあいと

さくし

「カラテファイト」

使用機材／プロジェクター1台、PC1台、カメラ1台、スピーカー1台、
スクリーン(H2.2m×W3m)1台 消費電力／570w
体験時間／1回1分

てしかいず



リアル対戦格闘ゲーム! カラテがテーマの作品!

ゲームのキャラクターと、格闘ゲームのように、カラテで戦う事が出来ます。カラテという事で、礼に始まり、礼に終わる感じで、実際に礼をしないとスタートしない仕様となっています。スタート後は、相手のパワーメーターを0にするか、自分のパワーメーターが0になるか、60秒のタイムアップでゲームが終了します。パワーメーターが多い方が勝利となります。試合終了後に自分の点数も表示され、ランキング表が出てきます。ちなみに連続攻撃などめっちゃくちゃな攻撃に対しては、ガードで塞がれてしまうので、距離をうまく取りながら戦わないといけません。

