

# GORILLA FIGHT

## ゴリラぶんど

さくし

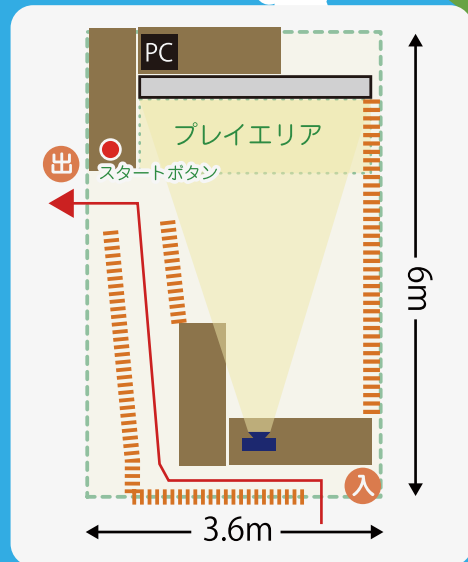
## 「ゴリラファイト」

使用機材 / プロジェクター1台、PC1台、スピーカー1台、

スクリーン(H2.2m×W3m)1台 消費電力 / 560w

体験時間 / 1回1分 または 30秒~3分 開催条件 / 暗い場所

てしがいず



### ゴリラに勝てるか!?ゴリラとファイト!

ゴリラと、格闘ゲームのように、戦う事が出来ます。

カラテのように、礼に始まり、礼に終わる感じで、実際に礼をしないとスタートしない仕様となっています。

スタート後はパンチキックなどをして、相手のパワーメーターを0にするか、自分のパワーメーターが0になるか、60秒のタイムアップでゲームが終了します。

パワーメーターが多い方が勝利となります。試合終了後に自分の点数も表示され、ランキング表が出てきます。

