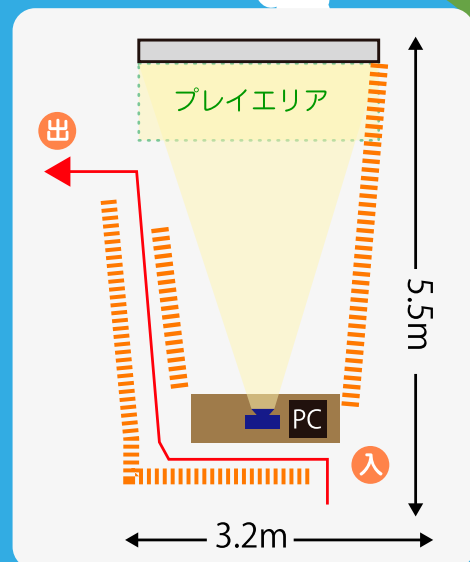


てしかいず



さくし 「忍者分身の術」

使用機材／プロジェクター1台、PC1台、カメラ1台、スピーカー1台
 スクリーン(H2.2m×W3m)1台、消費電力／570w
 体験時間／1回20秒

忍者になって、分身の術の特訓をしよう!

プレイヤーがセンサーの前で反復横跳びをすると、その動きに合わせてスクリーン上の自分の姿の『分身』がどんどん増えていく、ユニークな映像体験が楽しめるデジタル忍者ゲームです。

素早く反復横跳びを繰り返すほど分身は多くなり、まるで漫画やアニメで見る『分身の術』のような面白いエフェクトが出現!

ただ映像の前でうごくだけなので、2歳くらいの小さな子でも遊べる作品です。

屋内設置で天候に左右されず、リーズナブルな価格で、他にはないユニークな体験型イベントを実現できます。

